

## Regole di base del poker

Come la maggior parte dei giochi, lo scopo del poker è vincere. Sia che giochiate per divertimento che per soldi, il poker metterà alla prova le vostre abilità di gioco e strategiche.

Vi sono molte varietà di poker, ma seguono tutte le stesse regole di base:

- I giocatori contribuiscono ad un "piatto" (anche detto Pot) centrale che contiene le fiches di gioco o le fiches che rappresentano denaro vero.
- I giocatori ricevono delle carte (una "mano"), che possono essere tutte o in parte coperte.
- Le scommesse vengono fatte in base al valore delle carte nei vari giri di puntate.
- Finiti i giri di puntate, vince il giocatore con la mano più forte o chi rimane per ultimo dopo che gli altri hanno passato!

Non importa che tipo di poker volete giocare: è fondamentale conoscere le carte e capire il valore delle mani.

### Il mazzo di carte

Un mazzo consiste di 52 carte, suddivise in quattro semi, ognuno dei quali contiene 13 carte.

### I quattro semi



Ogni seme ha lo stesso valore degli altri. Nessun seme è migliore di un altro.

### Le tredici carte

Nel poker, l'asso è la carta dal valore più alto e il 2 (due) è la più bassa. Tuttavia, l'asso può essere usato come carta dal valore basso per formare la scala 5432A



### Il valore delle mani

Il valore delle mani rimane invariato, a prescindere dal tipo di poker che giocate. In sostanza, una mano di poker consiste di cinque carte. Le mani di poker possono essere classificate in varie categorie, come colore, scala o doppia coppia. Vince il giocatore con la mano più alta.



Le combinazioni in ordine decrescente sono:

### Scala Reale

Una scala reale è una scala dello stesso colore in cui l'asso è la carta più alta.



### Scala a colore

Una scala a colore è una scala di cinque carte, tutte dello stesso seme.



### Poker

Il poker è formato da 4 carte dello stesso valore.



### Full

Un full contiene un tris di carte dello stesso valore e una coppia di un altro valore.



### Colore

Si tratta di cinque carte, tutte dello stesso seme.



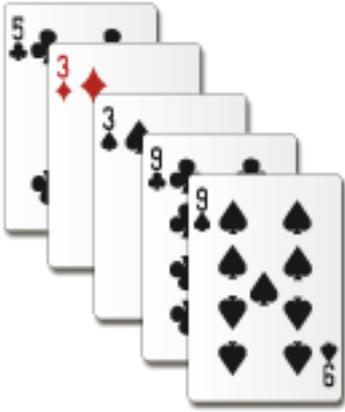
### Scala

Una scala è formata da cinque carte di valore sequenziale.



### Tris

Tre carte dello stesso valore.



### **Doppia Coppia**

Una doppia coppia contiene due carte dello stesso valore e altre due di un altro valore.



### **Coppia**

Due carte dello stesso valore.

### **Carta Alta**

Vince la mano con le carte più alte.

In caso di parità con un punto come poker, tris, doppia coppia e coppia, vince il piatto la carta spaiata (detta kicker) più alta della mano di un giocatore.

Ad esempio:

**Giocatore A:** Kf, Kc, 6p, 6c, Qc

**Giocatore B:** Kp, Kc, 6p, 6c, 9q

Il giocatore A vince la mano grazie alla Donna, che è il kicker.

Alcuni giochi sono chiamati Hi/Lo Games (Seven Card Stud Hi/Lo e Omaha Hi/Lo) perché, per vincere il piatto, non solo dovrete considerare le mani dal valore più alto (Hi), ma anche quelle dal valore più basso

(Lo). Il piatto sarà poi così diviso fra due mani vincenti: la più alta e la più bassa.

Abbiamo già parlato delle mani del valore più alto. Una mano bassa, invece, contiene cinque diverse carte inferiori o pari a 8. Ad esempio: A-2-4-7-8.

I giochi Hi/Lo si disputano con un 'qualifier di 8' per la mano bassa, dove un giocatore deve avere cinque carte non accoppiate minori di 8 per vincere la parte più bassa del piatto.

Scala e colore non contano per una mano bassa, e gli assi sono trattati come carta dal valore più basso. Le mani con cinque carte di valore uguale condividono equamente il piatto minore, a prescindere dal seme.

Nei giochi Hi/Lo, la migliore mano minore è una scala dove 5 è la carta più alta, chiamata anche scala reale minima o royal low o bicicletta. Se due o più giocatori hanno una bicicletta, la parte minore del piatto sarà condivisa. Ogni bicicletta è uguale, a prescindere dal seme.

Se nessuno ha cinque carte diverse inferiori o uguali a 8, allora non ci sarà alcuna mano bassa e sarà considerata solo la mano più alta per stabilire il vincitore. Ci sarà solo un vincitore e il piatto non sarà condiviso.